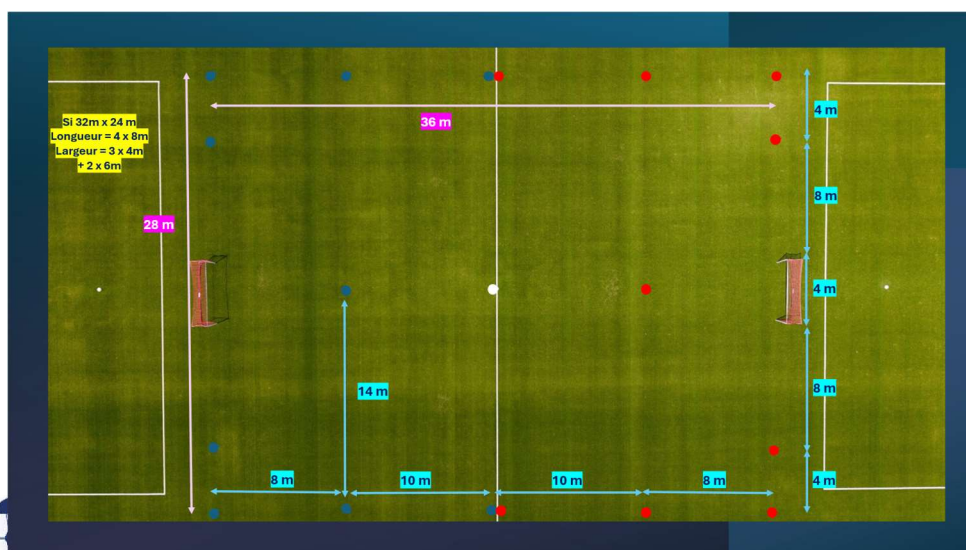




* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

La surface de réparation mesure 8 mètres de profondeur sur toute la largeur du terrain, elle est matérialisée par des coupelles plates.



LOI 2 : LE BALLON

En U8-U9, les ballons taille 3 ou 4 peuvent être utilisés.

LOI 3 : LES JOUEURS

Les U8-U9 évoluent en 5 contre 5 dont un gardien de but.

Les remplacements sont illimités et peuvent être réalisés à la volée. Le joueur entrant attend que le joueur sortant lui tape dans la main et soit complètement sorti des limites du terrain. La mission de l'accompagnateur de l'équipe est de permettre une participation effective égale pour tous les joueurs de l'effectif.

LOI 4 : L'ÉQUIPEMENT

L'équipement obligatoire de tout joueur comprend chacun des équipements suivants :

- un maillot avec des manches
- un short,
- une paire de chaussettes entièrement relevées en dessous des genoux
- une paire de chaussure
- les protèges tibias – ils doivent être en matière adéquate et d'une taille appropriée pour offrir un degré de protection raisonnable et doivent être recouverts par les chaussettes. Il incombe aux joueurs de porter des protège-tibias adéquats et d'une taille appropriée. L'arbitre vérifie le port de protège-tibias mais ne juge pas de sa taille qui est sous la responsabilité unique de l'athlète. En revanche, sans les protèges tibias, l'arbitre empêche le joueur de jouer.

Les joueurs ne doivent porter aucun objet dangereux.

LOIS 5 ET 6 : ARBITRE ET MAÎTRE DE LIGNES

L'arbitrage est éducatif, il convient d'expliquer les lois du jeu quand elles ne sont pas comprises par les enfants et de faire refaire, principalement, en début de saison.

L'arbitrage sera réalisé par un adulte ou un jeune licencié d'une catégorie supérieure à l'extérieur du terrain.

Quand le nombre de joueurs présents par équipe est supérieur à 5, un enfant deviendra « Maître de Lignes ». Il sera positionné en retrait du point de corner et pourra regarder la ligne de touche et la ligne de but.

Son rôle sera de lever le drapeau pour informer que le ballon est sorti du terrain mais aussi d'indiquer la reprise du jeu (touche, corner, engagement, coup de pied de but).

Les fautes sont de la responsabilité de l'arbitre central.

Les décisions demeurent prises par l'arbitre responsable de la rencontre.

LOI 7 : DURÉE DU PLATEAU

Le plateau dure 60 minutes au total et il est découpé en 5 temps de 12 minutes.

Dans le cas d'un **plateau**, le contenu est de 3 matchs, 1 défi 2c1 et 1 forme jouée « Funino ».

Dans le cas d'un **Jour de Matches**, 2 possibilités s'offrent au District :

- **Jour de matches « format Festifoot »** = 8 rencontres de 6 minutes avec le principe de Montante Descendante
- **Jour de matches « format aléatoire »** = 6 rencontres de 8 min avec le principe de « Je ne joue jamais contre la même équipe »



LOI 8 : COUP D'ENVOI

Le coup d'envoi se fait au milieu du terrain. Au début de chaque match et après chaque but, il y a un coup d'envoi.

Il est interdit de marquer directement. Si un but est marqué directement sur coup d'envoi, celui-ci est refusé et le jeu reprend par une remise en jeu au bénéfice de l'équipe adverse dans sa surface de réparation.

Lors du coup d'envoi, le ballon est en jeu lorsqu'il est botté vers l'avant ou vers l'arrière. Le joueur ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été retouché par un autre joueur.

Tous les joueurs, à l'exception du joueur donnant le coup d'envoi doivent se trouver dans leur propre moitié de terrain et les adversaires doivent se tenir à au moins quatre (4) mètres du ballon tant qu'il n'est pas en jeu.

LOI 9 : BALLON EN JEU ET HORS DU JEU

Le ballon est hors du jeu :

- Lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain, que ce soit à terre ou en l'air.
- Lorsque le jeu est stoppé ou arrêté par le coup de sifflet de l'arbitre.
- Lorsque le ballon touche l'arbitre et reste sur le terrain ou entre dans le but ou est récupéré par l'adversaire ou empêche une attaque prometteuse (reprise en jeu par une balle à terre).

Le ballon est en jeu dans toutes les autres situations.

Pour les touches et les corners, la remise en jeu se fait au pied.

Le gardien de but relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol, les volées et demi-volées sont interdites.

LOI 10 : BUT MARQUÉ ET ISSUE D'UNE RENCONTRE

Un but est marqué lorsque le ballon a franchi entièrement, à terre ou en l'air, la ligne de but.

Aucun classement, résultat officiel ou attribution de titre n'est établi dans les pratiques U8-U9, peu importe le format des plateaux. Les tournois sont également **interdits**.

La priorité est donnée au plaisir de jouer et à la progression de tous les enfants.

LOI 11 : HORS-JEU

Il n'y a pas de hors-jeu.

LOI 12 : FAUTES ET COMPORTEMENTS

Les fautes et comportements antisportifs sont sanctionnés par un coup franc direct.

Toute faute commise dans la surface de réparation est sanctionnée par un pénalty (coup de pied de réparation).

Les tacles sont autorisés, lorsqu'ils sont effectués de manière maîtrisée et sans mise en danger de l'intégrité physique d'un adversaire.

Tout tacle effectué de manière imprudente, inconsidérée ou dangereuse doit être sanctionné.

LOI 13 : COUPS FRANCS

Tous les coups francs sont directs, les adversaires se trouvent à une distance de quatre (4) mètres. L'arbitre privilégie, lorsque les circonstances le permettent, l'explication de la faute commise afin de favoriser la compréhension des lois du jeu par l'enfant.

LOI 14 : PENALTY

Le point de pénalty est situé à huit (8) mètres du but, face au but. Tous les autres joueurs se situent à quatre (4) mètres du ballon.

Le gardien de but doit avoir, à minima, un pied sur ou derrière sa ligne de but au moment du tir, faute de quoi, l'arbitre peut faire retirer le pénalty s'il estime que la procédure n'a pas été respectée.



LOI 15 : RENTREE DE TOUCHE

En U8-U9, une touche se joue au pied et les adversaires sont à une distance de quatre (4) mètres du ballon.

La rentrée de touche peut se faire de deux (2) manières différentes :

- Par une passe au sol. Dans ce cas, il est interdit de marquer directement.
- En conduite de balle. Dans ce cas, le ballon est en jeu et donc un but peut être marqué après une conduite de balle.

LOI 16 : LE GARDIEN DE BUT ET LA RELANCE

Le gardien de but peut prendre le ballon à la main à la suite d'une passe d'un partenaire.

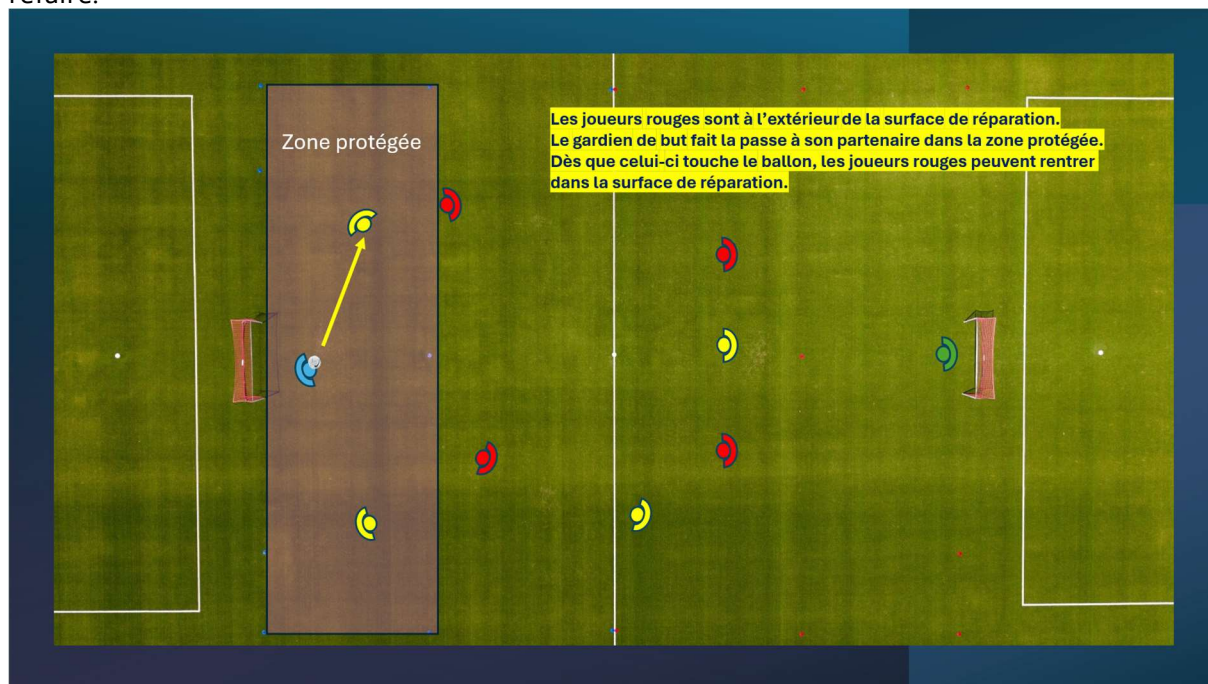
Il peut ensuite relancer à la main ou au pied au sol. Aucune relance n'est réalisée de volée et de demi-volées.

Quand le ballon sort des limites du terrain, la reprise du jeu se fera avec un ballon arrêté au sol. Dans ce cadre et pour faciliter le jeu de l'équipe en possession du ballon, la relance est protégée.

Cela veut dire que le gardien peut faire une passe à un partenaire dans sa propre surface de réparation. Les joueurs de l'équipe adverse se trouvent à l'extérieur de la surface de réparation.

Les joueurs adverses ne peuvent pénétrer dans la surface de réparation qu'à partir du moment où un deuxième joueur a touché le ballon après la relance.

Si un adversaire récupère le ballon avant qu'il ne soit joué par un deuxième joueur, la relance est à refaire.



LOI 17 : CORNER

Le corner s'effectue au pied par une passe et les adversaires se situent à quatre (4) mètres du ballon. Un corner peut être marqué directement.

LOI SPECIFIQUE : JEU DE TÊTE

Il est interdit de toucher le ballon de la tête, pour préserver l'intégrité physique des enfants et leur développement.

Si c'est le cas, le jeu est arrêté et le ballon est donné à l'autre équipe. La reprise du jeu sera réalisée par une touche à l'endroit le plus proche de la faute.

Pour toutes les situations non expressément prévues par le présent document, les Lois du Jeu de l'IFAB en vigueur ainsi que les règlements généraux de la FFF demeurent applicables.

