



Modifications aux Lois du Jeu 2026/2027



Ce qu'il faut retenir

Rappel **GARDIEN** **8 secondes**

Lorsque le gardien conserve
le ballon à la main plus de
8 secondes

Corner pour l'adversaire

Nouveauté **RENTÉE DE TOUCHE** **5 secondes**

Après le signal de l'arbitre,
décompte visuel de
5 secondes
Si la touche est indument retardée

Touche pour l'adversaire

Nouveauté **COUP DE PIED DE BUT** **5 secondes**

Après le signal de l'arbitre,
décompte visuel de
5 secondes
Si le "6m" est indument retardé

Corner pour l'adversaire

Nouveauté **REEMPLACEMENT** **10 secondes / 1 minute**

Après vérification des équipements de l'entrant
le joueur remplacé dispose de
10 secondes pour sortir (décompte 5 dernières)

Remplaçant doit attendre 1 minute
entrée qu'au 1er arrêt de jeu, avec accord de l'arbitre

Nouveauté **BLESSURE** **1 minute**

Le joueur est blessé et soigné sur le terrain
Le joueur semble blessé (arrêt du jeu par l'arbitre)
que le joueur se fasse soigné ou pas

Sortir du terrain 1 minute
entrée avec accord de l'arbitre

Nouveauté
CARTON BLANC JOUEURS

Nouveauté
CARTON BLANC OFFICIELS D'ÉQUIPES

Application Laurafoot et District : Championnats et Coupes

**Contestation verbale ou gestuelle
manifeste et répétée
joueurs (y compris GB)**

**Ne pas utiliser pour les fautes de jeu
(charges, tacles, tirages de maillot,...)**

**Comportement contestataire, public
et possiblement répété
éducateur/dirigeant sur le banc de touche**

**Ne peut être utilisée qu'une seule fois
par équipe et par match**

**Infériorité numérique
pendant 10 minutes de jeu**

**Retour du joueur
au 1er arrêt de jeu, sur autorisation de l'arbitre**

**Si le joueur est capitaine,
le vice-capitaine prend le brassard**

**Le capitaine doit sortir, le vice-capitaine prend le brassard
Si capitaine est GB, c'est le vice-capitaine qui sort
Non cumulable aux autres cartons pris par le capitaine**

Équipe en dessous de 8 joueurs : arrêt du match

