



## COMMISSION TECHNIQUE

### DEVELOPPEMENT ET ANIMATION DES PRATIQUES – Organisation de la pratique Foot des Enfants

#### Calendriers u9

##### Secteur Annecy :

- D2 : Lire **Annecy Fem** et non Annecy 5

##### Secteur Annemasse :

- Reignier : les plateaux auront lieu à **9h**

##### Secteur Chablais :

- Gpt Jeunes Anthy-Margencel : les plateaux ont lieu à **Anthy** (*et non Margencel comme indiqué sur les Documents*)
- Le Lyaud : les plateaux ont lieu à **Orcier**

##### Secteur Bonneville Arve : lieux des plateaux du Gpt Jeunes Combloux-Megève

D1 : 16/09 : terrain de Megève

D2 : 30/09 : terrain de Megève - 07/10 : terrain de Combloux

#### Calendriers u11

##### Secteur Annecy :

- D3 : lire **Annecy Fem** et non Annecy 3

##### Secteur Annemasse :

- Reignier : les plateaux auront lieu à **11h**
- D3 : les plateaux d'Amancy-Cornier ont lieu à **Cornier**

##### Secteur Bonneville-Arve :

- D3 : Lire **Cluses 2** et non Cluses Fem.
- D4 : l'équipe de Cluses 3 est mixte

##### Secteur St Julien Genevois :

- D3 : lire **Exempt 4** à la place de Foot Sud Gessien 3

**RAPPEL :** il n'est plus possible de rajouter des équipes. Veuillez contacter les clubs qui accueillent les plateaux afin de remplacer les exempts (*mail à l'adresse [footdesenfants@hautesavoie-paysdegex.fff.fr](mailto:footdesenfants@hautesavoie-paysdegex.fff.fr) pour information*)

Le club d'Arenthon dispose de créneaux accessibles le samedi matin. Si des clubs u11 D4 ne trouvent pas de places pour rajouter des équipes, ils peuvent contacter le club d'Arenthon pour faire un plateau.

Les lois du jeu sont disponibles avec le support de la réunion de rentrée ou dans la rubrique « arbitrage » ou en rubrique « documents » puis « fiches et formulaires ».

Pour la relance du GB, il est à bien noter que, dans le cas d'une relance au pied, **le ballon doit être au sol** (rebond non autorisé)

### DEVELOPPEMENT ET ANIMATION DES PRATIQUES – Réunion de rentrée Foot des Enfants

Le document présenté lors de la réunion est disponible sur le site du District