



Défi Jonglage Statique – Duel par niveau

Organisation

- Tous les joueur(se)s s'alignent par ordre décroissant de meilleur score à la jonglerie pieds. Le(la) meilleur(e) de l'équipe A se met avec le(la) meilleur(e) de l'équipe B et ainsi de suite...
- Les joueur(se)s fonctionnent par duo :
 - 1 joueur(se) jongle
 - 1 joueur(se) compte les touches
- 2 manches par enfant

Objectif

- Réaliser le meilleur score à la jonglerie. Le(la) joueur(se) qui a réalisé le plus de jonglages à la fin du temps, remporte un point pour son équipe.
-

Déroulement

- Chaque joueur(se) dispose d'**1 minute** de jonglage.
- Objectif : réaliser le maximum de touches consécutives.
- Surfaces autorisées : pieds, poitrine, genoux.

Règle importante :

- Dès que le ballon touche le sol, le **compteur ne repart pas à 0.**
- Le ballon peut être démarré :
 - À la **main** ou au **sol**.
- Après chaque contact obligation de reposer le pied au sol.

Rôle de l'observateur(trice)

- Compter les touches à voix haute.
- Annoncer le meilleur score réalisé sur la minute.

Rotation

- Les rôles sont inversés à chaque manche (jongleur ↔ compteur).

Cas particulier

- Nbre de joueur(se)s différent par équipe (cf vidéo)

