



## REGLEMENT FESTIVAL U13

### 1<sup>er</sup> Tour

#### Nombre de qualifiés par poules :

(en cas d'absence, maintenir le nombre de qualifiés prévu initialement)

- Plateaux à 4 équipes : 3 qualifiés
- Plateaux à 3 équipes : 2 qualifiés

#### Nombre de rencontres :

- Plateaux à 4 équipes : chaque équipe joue 3 matchs par plateau. Matchs de 1x20' (sans mi-temps)
- Plateau à 3 équipes : chaque équipe joue 2 matchs par plateau. Matchs de 1 x 30' (sans mi-temps).

#### **ATTENTION :**

Toutes les équipes devront procéder **AVANT** leur rencontre au Jour de Coupe (cf descriptif ci-dessous)

Les rencontres doivent se dérouler dans un état d'esprit "Fair Play".

**Tous** les enfants (11 joueurs) doivent participer (mini 50% du temps de jeu total du plateau)

### **JOUER POUR LE PLAISIR EN LAISSANT LES JEUNES S'EXPRIMER**

#### Règles du foot à 8 : Règlement F.F.F.

##### Quelques rappels:

- Ballon taille 4.
- Hors-jeu sanctionnés à partir de la ligne médiane.
- Les coups francs peuvent être directs ou indirects en fonction de la faute commise.
- Les remplacements sont illimités et effectués à un arrêt de jeu.
- Sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche, le gardien *ne peut pas* se saisir du ballon à la main sous peine de coup franc indirect sur la ligne des 13m, perpendiculairement à l'endroit de la faute avec un mur à 6m.
- Lors d'une remise en jeu sur une sortie de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle "6m x 9m" (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de pénalty) et non sur la ligne des 13 mètres.  
Les adversaires devront se trouver à l'extérieur de la surface de réparation (26mx13m) jusqu'au botté du ballon.  
Les joueurs bénéficiant du coup de pied de but peuvent se trouver à l'intérieur de la surface de réparation.  
Après le botté du ballon les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti.
- Sur toutes les reprises de jeu l'adversaire le plus proche doit se trouver au minimum à 6m (sauf sur les touches où la distance minimale est de 2m)
- Le gardien de but ne peut pas relancer de volée ou ½ volée.





## REGLEMENT FESTIVAL U13

### 1<sup>er</sup> Tour

#### Points et classement

En cas d'égalité à l'issue d'une rencontre opposant 2 équipes, l'attribution du nombre de points se fera en fonction du résultat de l'épreuve de Jour de Coupe

*Attribution des points :*

Victoire = 4pts

Victoire par pénalty : 2pts

Défaite par pénalty : 1pt

Défaite = 0pt

*Classement général :*

En cas d'égalité sur le classement final, le partage des équipes se fera comme suit :

- Goal average particulier
- Buts marqués
- Goal average général
- Buts encaissés

#### Jour de Coupe - Epreuve de tir au but

Avant chaque rencontre, les 2 équipes doivent procéder à une séance de tirs au but :

- 4 tireurs par match
- En cas d'égalité un 5<sup>ème</sup> tireur se présente...
- Au cours du plateau, un joueur ne pourra exécuter un 2<sup>nd</sup> pénalty que lorsque **tous ses partenaires** auront effectué leur tir ; y compris le GB (cocher les tireurs sur la feuille de match)

#### Arbitrage:

Il convient de confier l'arbitrage des rencontres à 3 ou 4 arbitres (2 minimum) joueurs u15 du club accueil. Afin de faciliter l'évolution de ces jeunes arbitres, le responsable de plateau doit réunir les éducateurs présents sur le site ainsi que les arbitres afin de revoir ensemble les règles du jeu à 8. Enfin, en cas d'absence de jeunes arbitres et si aucun accord n'est trouvé entre les deux clubs, l'arbitre de la rencontre est désignée à la pièce.

#### Suivi des plateaux du "Festival u13" :

Le responsable du plateau désigné par le district doit veiller à ce que tous les éducateurs remplissent correctement la feuille de match et la signent. Il doit remplir la feuille "classement" et par la suite, la renvoyer dans les **48h** qui suivent le plateau, à l'adresse mail : [footdesenfants@hautesavoie-paysdegex.fff.fr](mailto:footdesenfants@hautesavoie-paysdegex.fff.fr)

Pour toute réserve, utilisez une feuille classique et notez votre commentaire

