

REGLEMENT FESTIVAL U13 PITCH



1er Tour

Nombre de qualifiés par poules :

(en cas d'absence, maintenir le nombre de qualifiés prévu initialement)

Plateaux à 4 équipes : 3 qualifiés

Plateaux à 3 équipes : 2 qualifiés

Nombre de rencontres :

- Plateaux à 4 équipes : chaque équipe joue 3 matchs par plateau. Matchs de 1x20' (sans mi-temps)
- Plateau à 3 équipes : chaque équipe joue 2 matchs par plateau. Matchs de 1 x 30' (sans mi-temps).

ATTENTION:

Toutes les équipes devront procéder <u>AVANT</u> leur rencontre au Jour de Coupe (cf descriptif cidessous)

Les rencontres doivent se dérouler dans un état d'esprit "Fair Play".

Tous les enfants (11 joueurs) doivent participer (mini 50% du temps de jeu total du plateau)

JOUER POUR LE PLAISIR EN LAISSANT LES JEUNES S'EXPRIMER

Règles du foot à 8 : Règlement F.F.F.

Quelques rappels:

- Ballon taille 4.
- Hors-jeu sanctionnés à partir de la ligne médiane.
- Les coups francs peuvent être directs ou indirects en fonction de la faute commise.
- Les remplacements sont illimités et effectués à un arrêt de jeu.
- Sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche, le gardien <u>ne peut pas</u> se saisir du ballon à la main sous peine de coup franc indirect sur la ligne des 13m, perpendiculairement à l'endroit de la faute avec un mur à 6m.







REGLEMENT FESTIVAL U13 PITCH



1er Tour

• Lors d'une remise en jeu sur une sortie de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle "6m x 9m" (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de pénalty) et non sur la ligne des 13 mètres.

Les adversaires devront se trouver à l'extérieur de la surface de réparation (26mx13m) jusqu'au botté du ballon.

Les joueurs bénéficiant du coup de pied de but peuvent se trouver à l'intérieur de la surface de réparation.

Après le botté du ballon les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti.

- Sur toutes les reprises de jeu l'adversaire le plus proche doit se trouver au minimum à 6m (sauf sur les touches où la distance minimale est de 2m)
- Le gardien de but ne peut pas relancer de volée ou ½ volée.

Points et classement

En cas d'**égalité à l'issue d'une rencontre** opposant 2 équipes, l'attribution du nombre de points se fera en fonction du résultat de l'**épreuve de tirs au but**

Attribution des points :

Victoire = 4pts

Victoire par pénalty : 2pts Défaite par pénalty : 1pt

Défaite = 0pt

Classement général :

En cas d'égalité sur le classement final, le partage des équipes se fera comme suit :

- Goal average particulier
- Buts marqués
- Goal average général
- Buts encaissés







REGLEMENT FESTIVAL U13 PITCH



1er Tour

Jour de Coupe - Epreuve de tir au but

Avant chaque rencontre, les 2 équipes doivent procéder à une séance de tirs au but :

- 4 tireurs par match
- En cas d'égalité un 5ème tireur se présente...
- Au cours du plateau, un joueur ne pourra exécuter un 2nd pénalty que lorsque tous ses partenaires auront effectué leur tir; y compris le GB (cocher les tireurs sur la feuille de match)

Arbitrage:

Il convient de confier l'arbitrage des rencontres à 3 ou 4 arbitres (2 minimum) joueurs u15 du club accueil. Afin de faciliter l'évolution de ces jeunes arbitres, le responsable de plateau <u>doit réunir les éducateurs présents sur le site ainsi que les arbitres afin de revoir ensemble les règles du jeu à 8. Enfin, en cas d'absence de jeunes arbitres et si aucun accord n'est trouvé entre les deux clubs, l'arbitre de la rencontre est désignée à la pièce.</u>

Suivi des plateaux du "Festival u13" :

Le responsable du plateau désigné par le district doit veiller à ce que tous les éducateurs remplissent correctement la feuille de match et la signent. Il doit remplir la feuille "classement" et par la suite, la renvoyer dans les **48h** qui suivent le plateau, à l'adresse mail :

feuillesdematchs@hautesavoie-paysdegex.fff.fr

Pour toute réserve, utilisez une feuille annexe classique et notez dans la rubrique remarque votre commentaire.



