



REGLEMENT FESTIVAL U13 PITCH



3^{ème} Tour

Nombre de qualifiés par poules :

(en cas d'absence, maintenir le nombre de qualifiés prévu initialement)

- Plateaux à 4 équipes : 2 qualifiés

Nombre de rencontres :

- Plateaux à 4 équipes : chaque équipe joue 3 matchs par plateau. Matchs de 1x20' (sans mi-temps)
- Plateau à 3 équipes : chaque équipe joue 2 matchs par plateau. Matchs de 1 x 30' (sans mi-temps).

ATTENTION :

Toutes les équipes devront procéder **AVANT** leur rencontre au Jour de Coupe (cf descriptif ci-dessous)

Les rencontres doivent se dérouler dans un état d'esprit "**Fair Play**".

Tous les enfants (11 joueurs) doivent participer (mini 50% du temps de jeu total du plateau)

JOUER POUR LE PLAISIR EN LAISSANT LES JEUNES S'EXPRIMER

Règles du foot à 8 : Règlement F.F.F.

Quelques rappels:

- Ballon taille 4.
- Hors-jeu sanctionnés à partir de la ligne médiane.
- Les coups francs peuvent être directs ou indirects en fonction de la faute commise.
- Les remplacements sont illimités et effectués à un arrêt de jeu.
- Sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche, le gardien *ne peut pas* se saisir du ballon à la main sous peine de coup franc indirect sur la ligne des 13m, perpendiculairement à l'endroit de la faute avec un mur à 6m.
- Sur une sortie de but la remise en jeu est réalisée aux 9 mètres (au niveau du point de pénalty) et non sur la ligne des 13 mètres.
- Sur toutes les reprises de jeu l'adversaire le plus proche doit se trouver au minimum à 6m (sauf sur les touches où la distance minimale est de 2m)
- Le gardien de but ne peut pas relancer de volée ou $\frac{1}{2}$ volée.

Points et classement

En cas d'**égalité à l'issue d'une rencontre** opposant 2 équipes, l'attribution du nombre de points se fera en fonction du résultat de l'**épreuve de tirs au but**

Attribution des points :





REGLEMENT FESTIVAL U13 PITCH



3^{ème} Tour

Victoire = 4pts

Victoire par pénalty : 2pts

Défaite par pénalty : 1pt

Défaite = 0pt

Classement général :

En cas d'égalité sur le classement final, le partage des équipes se fera comme suit :

- Goal average particulier
- Buts marqués
- Goal average général
- Buts encaissés

Jour de Coupe – Epreuve de tir au but

Avant chaque rencontre, les 2 équipes doivent procéder à une séance de tirs au but :

- 4 tireurs par match
- En cas d'égalité un 5^{ème} tireur se présente...
- Au cours du plateau, un joueur ne pourra exécuter un 2nd pénalty que lorsque **tous ses partenaires** auront effectué leur tir ; y compris le GB (cocher les tireurs sur la feuille de match)

Arbitrage:

Il convient de confier l'arbitrage des rencontres à 3 ou 4 arbitres (2 minimum) joueurs u15 du club accueil. Afin de faciliter l'évolution de ces jeunes arbitres, le responsable de plateau doit réunir les éducateurs présents sur le site ainsi que les arbitres afin de revoir ensemble les règles du jeu à 8. Enfin, en cas d'absence de jeunes arbitres et si aucun accord n'est trouvé entre les deux clubs, l'arbitre de la rencontre est désignée à la pièce.

Suivi des plateaux du "Festival u13" :

Le responsable du plateau désigné par le district doit veiller à ce que tous les éducateurs remplissent correctement la feuille de match et la signent. Il doit remplir la feuille "classement" et par la suite, la renvoyer dans les **48h** qui suivent le plateau, à l'adresse mail :

feuillesdematches@hautesavoie-paysdegex.fff.fr

Pour toute réserve, utilisez une feuille annexe classique et notez dans la rubrique remarque votre commentaire.

