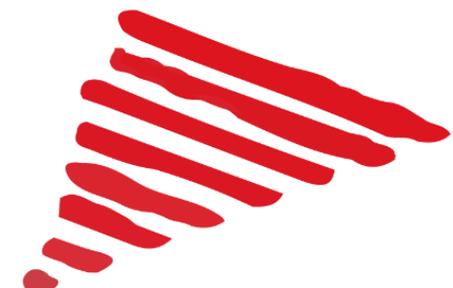
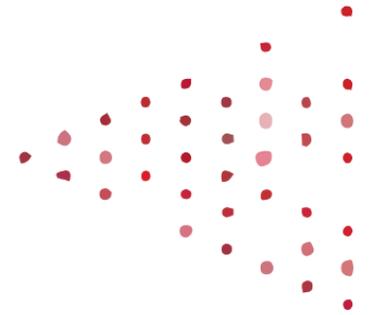


Futsal

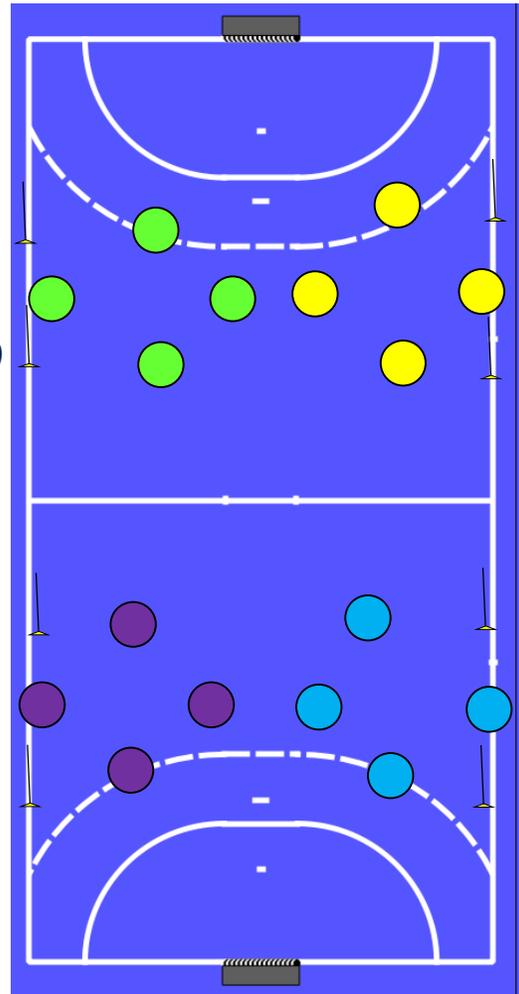
Lois du jeu



CATERGORIE U9



- **Nombre d'équipes** : 8 équipes maximum
- **Nombre de match** : 8 matchs de 10'
- **Temps total du plateau** : 1h35 (3' de rotation entre les matchs)
- **Temps de match**: Chaque équipe fait 4 matchs de 10'
- **Arbitrage** : Éducatif à l'extérieur du terrain.
- **Temps de jeu par joueur** : 75 % minimum du temps total du plateau.
- **Au moment du remplacement** :
Le joueur remplacé doit être sorti du terrain pour que le joueur remplaçant rentre sur l'aire de jeu.
- **Pour réguler ce temps de remplacement**,
Le remplaçant a une chasuble qu'il donne au joueur remplacé.



- **Aire de jeu** : ½ terrain de hand
- **Les buts** : Constrict-foot.
- **Taille Ballon** : Ballon futsal
- **Effectifs** : 4c4 ou 5c5 dont les gardiens + 2 remplaçants par équipe maximum.
- **Coup franc** : Direct
- **Pénalty** : À 6 mètres
- **Rentrée de touche** : passe ou conduite
- **Sortie de but** : Renvoi à la main.
- **Dégagement du gardien** : A la main uniquement.

Proposition ordre des rencontres

Match 1 : A-B / C-D

Match 2 : E-F / G-H

Match 3 : A-D / C-F

Match 4 : E-H / G-B

Match 5 : A-F / C-H

Match 6 : E-B / G-D

Match 7 : A-H / C-B

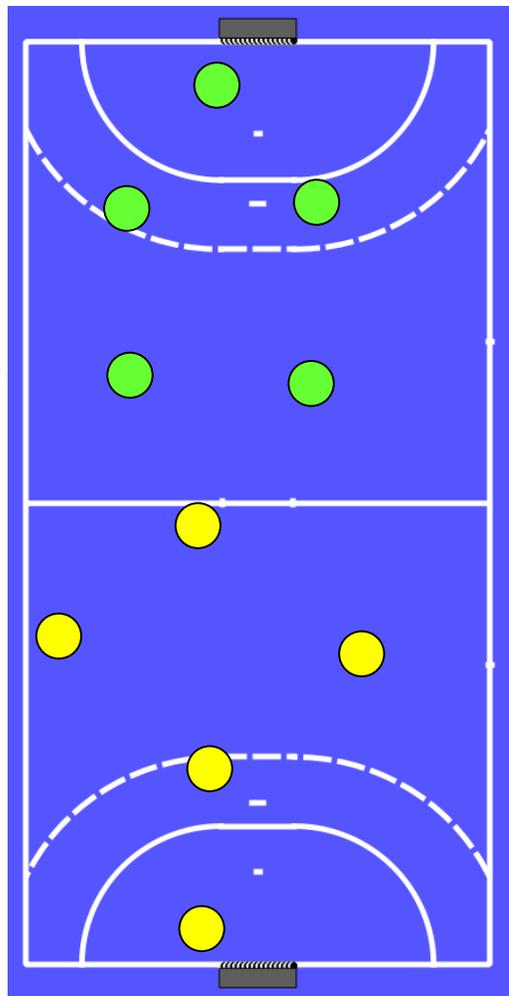
Match 8 : E-D / G-F



CATERGORIE U11



- **Nombre d'équipes** : 4 équipes maximum
- **Nombre de match** : 12 matchs de 8'
- **Temps total du plateau** : 2h (2' de rotation entre les matchs)
- **Temps de match**: Chaque équipe fait 6 matchs de 8' (3 rencontres aller-retour)
- **Arbitrage** : Éducatif à l'extérieur du terrain.
- **Temps de jeu par joueur** : 75 % minimum du temps total du plateau.
- **Au moment du remplacement** :
Le joueur remplacé doit être sorti du terrain pour que le joueur remplaçant rentre sur l'aire de jeu.
- **Pour réguler ce temps de remplacement**,
Le remplaçant a une chasuble qu'il donne au joueur remplacé.



- **Aire de jeu** : Terrain de hand
- **Surface de réparation** : 6m matérialisée par la ligne en trait plein.
- **Taille Ballon** : Ballon futsal
- **Effectifs** : 5c5 dont les gardiens + 2 remplaçants par équipe maximum.
- **Coup franc** : Direct
- **Pénalty** : À 6 mètres
- **Rentrée de touche** : Passe uniquement. Une fois le ballon sur la ligne de touche, le joueur a 4'' pour mettre le ballon en jeu
- **Sortie de but** : Renvoi à la main. Le gardien a 4'' pour mettre le ballon en jeu.
- **Dégagement du gardien** : A la main uniquement. Le gardien a 4'' pour remettre le ballon en jeu

Proposition ordre des rencontres

Match 1 : A-B
Match 2 : C-D
Match 3 : A-C
Match 4 : B-D
Match 5 : A-D
Match 6 : B-C

X2



Coup d'envoi et ballon hors jeu

Coup d'envoi :

- Dans sa propre moitié de terrain
- Adversaire à 3m
- Jouer vers l'avant

Ballon en jeu et hors jeu:

Si le ballon après dégagement ou autre action involontaire frappe le plafond, le jeu reprend par une rentrée de touche en faveur de l'équipe adverse du joueur ayant touché le ballon en dernier (endroit le plus proche au dessus duquel le ballon a touché le plafond)

Hors jeu :

L'infraction au hors-jeu n'existe pas



Les fautes collectives

Savoir se maîtriser et se comporter correctement :

- Pas de contacts
- Tacles interdits y compris pour le gardien de but.

Contester les décisions de l'arbitre :

- Parler à l'arbitre et contestations : coach ou joueur.
- Gestes d'énerverment :
Ex: Taper dans le ballon après la faute signalée par l'arbitre.

Définition du contact :

- Interférer avec un adversaire pour se procurer le ballon en touchant le joueur avant le ballon.

Le décompte de faute collective :

Pour des rencontres de 10 à 12 minutes.

Les 3 premières fautes de la partie se sanctionnent par un coup franc direct à l'endroit de la faute ou du comportement déviant.

La 4^{ème} faute et les suivantes se sanctionnent par un jet franc à 7 mètres